PORTFOLIO / RESUME

魏双语

WEI SHUANGYU

游戏特效艺术家 / CG 角色技能特效

VFX

REAL-TIME / CG

个人信息

PERSONAL

1998年出生 / 男

上海视觉艺术学院

联系方式

CONTACT

1556505366@qq.com

微信 / d1556505366

软件与工作流

TOOLS / WORKFLOW

- Houdini
- UE5
- Unity
- Photoshop
- After Effects
- Painter
- Designer
- AI FX

实时引擎 · 程序化 · 合成 · AI

创作方向

ARTIST PROFILE

实时视觉冲击，清晰的战斗反馈。

关注战斗技能、魔法表现和角色能力，以形状、色彩、时序与能量流动构建特效，同时兼顾动作配合、技能辨识度和实时性能。

项目经历

SELECTED EXPERIENCE

项目经理 / 角色技能特效制作

曾以项目经理身份参与游戏 CG 项目，并参与角色技能特效制作；部分项目采用 Unity 实时特效工作流。

QQ飞车 CG

参与项目制作，作品集收录“特洛伊机甲”项目片段。

金铲铲之战 CG

参与薇恩、艾瑞莉娅（刀妹）CG 角色技能特效制作。

项目片段展示：Uzi 纪念限定活动、符文大陆传奇：志在天际。

作品预览 SELECTED FRAMES



QQ飞车 / 特洛伊机甲
项目片段



金铲铲 / Uzi 纪念活动
项目片段



绿色能量巨刃召唤
个人作品

在线作品集 https://wei-shuangyu-vfx-backup.pages.dev/